Prova prática - DBA Pleno

**Descrição do sistema**:

O sistema será uma casa de apostas desportivas online, onde os apostadores, através de  suas contas, poderão realizar as seguintes operações: fazer uma aposta, consultar  seu caixa, ver o resultado de suas apostas, ver as apostas pendentes, realizar  depósito, realizar saque, efetuar transferência para outro apostador. No que diz respeito às apostas, elas são primeiramente divididas por esportes (ex:  futebol, tênis, basquete, MMA, etc.). Dentro de cada esporte existem suas respectivas  ligas e campeonatos pelo mundo (ex: para futebol existe campeonato carioca, paulista,  catarinense, italiano, espanhol, etc.). Dentro de cada liga ou campeonato existem as  suas respectivas rodadas (ex: nona rodada do campeonato catarinense), com seus  respectivos jogos (ex: Avaí x Figueirense, Joinville x Criciúma, etc.).

**Tarefa**: Elabore a estrutura do banco de dados do sistema descrito. Você tem 72h a partir da data de envio para enviar o resultado em um .zip por email ou github.

**Requisitos:**

* Diagrama ER do modelo
  + <https://github.com/Oracy/JdoDBA/blob/master/ER.png>
* SQL para criação do BD(considerar um BD compatível com MySQL ou MariaDB)
  + <https://github.com/Oracy/JdoDBA/blob/master/CreateModel.sql>
  + <https://github.com/Oracy/JdoDBA/blob/master/ScriptToFeed.sql>

**Serão considerados diferenciais**:

* Criação de pelo menos uma trigger que reduziria a complexidade do sistema.
  + <https://github.com/Oracy/JdoDBA/blob/master/CreateTrigger.sql>
* Criação de uma rotina de backup.
  + <https://github.com/Oracy/JdoDBA/blob/master/BackupScript.sh>
* Documentação(onde aplicável).
  + <https://github.com/Oracy/JdoDBA/blob/master/Resumo>